

randstad

education.

progetti PCTO
a.s. 2022/2023

 randstad

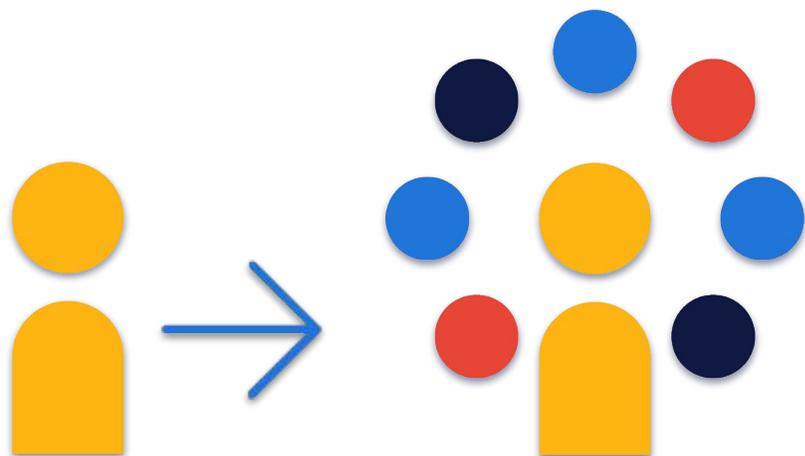
human forward.



randstad education

skills for employability.

sviluppare le competenze
per la transizione scuola-lavoro.



favorire l'incontro
tra aziende e talenti.

orientamento

studenti

- scegliere percorsi di studio e lavoro in linea con le attitudini della persona e con le dinamiche del mercato.
- trasferire le competenze per l'occupabilità.

skilling

candidati in transizione scuola-lavoro

- attrarre e formare i talenti, con skills set specifici, in risposta al fabbisogno di aziende e mercati.

supportare
l'inserimento.



il Manifesto per l'inclusione giovanile. l'iniziativa.

Il 2022 è l'anno europeo dei Giovani.
Per celebrarlo, **Randstad Education**, in
collaborazione con alcuni partner rappresentanti dei
vari stakeholder coinvolti, ha deciso di realizzare un
Manifesto per l'inclusione giovanile con linee guida
volte al raggiungimento dei seguenti obiettivi:

- (i) promuovere il successo scolastico e formativo dei giovani
- (ii) sostenere la transizione scuola-lavoro
- (iii) facilitare la loro inclusione nel mondo lavorativo



il Manifesto per l'inclusione giovanile. in 10 punti.



punto 1
rendere lo studente
protagonista >

punto 2
valorizzare tutte le
competenze e l'unicità
della persona >

punto 3
diventare cittadini digitali >

punto 4
imparare facendo >

punto 5
favorire l'apprendimento
di diversi linguaggi >

punto 6
promuovere un
ecosistema virtuoso
famiglia-scuola-lavoro >

punto 7
mettersi sempre in gioco >

punto 8
utilizzare nuovi metodi e
modelli di
apprendimento >

punto 9
valorizzare la trasferibilità
dell'esperienza >

punto 10
generare e misurare
l'impatto >

[leggi, sottoscrivi, condividi, agisci!](#)

education

percorsi di orientamento



Randstad propone percorsi di orientamento finanziati tramite il fondo FormaTemp. Requisito di età: aver compiuto 16 anni.



cittadinanza digitale



digital goal



Tools for employability



sustainable goal

- classi 3° e 4°
- durata 16 ore
- focus sulle soft skills e digital mindset.

- classi 5°
- durata 20 ore
- focus gli strumenti utili per entrare nel mondo del lavoro e le soft skills necessarie.

- classi 5°
- durata 10 ore
- versione concentrata del digital goal

- classi 4° e 5°
- durata 28 ore
- digital goal + focus sulle nuove professioni e i 17 SDG

cittadinanza digitale - 16 ore

le competenze del mindset digitale.

Percorso formativo sul **digital mindset**: assetto mentale e comportamenti che, nel contesto della rivoluzione digitale, consentono all'individuo di agire e interagire in modo efficace e consapevole. Il percorso si struttura in **4 workshop**, ciascuno della durata di **4 ore**, inerenti le **4 agilities** di seguito illustrate. Requisiti: età minima 16 anni compiuti.



digital goal - 20 ore

prepararsi alla ricerca del lavoro

Il percorso prevede 20 ore di workshop da remoto di scoperta degli strumenti utili per entrare nel **mondo del lavoro** e di allenamento delle **soft skills** necessarie per attivare specifici comportamenti sociali, relazionali e organizzativi, fondamentali oggi per affrontare le sfide del mercato del lavoro. Requisiti: età minima 16 anni compiuti



tools for employability - 10 ore

prepararsi alla ricerca del lavoro: struttura breve

TOOLS FOR EMPLOYABILITY



il mercato del lavoro (4 h)

- Il mercato del lavoro, le nuove opportunità del digitale, i nuovi obiettivi dell'agenda 2030 e le nuove professioni correlate.
- diritti e doveri

gli strumenti classici di ricerca attiva del lavoro (1,5 h)

- Le diverse tipologie di curriculum.
- la lettera di presentazione e l'elevator pitch di presentazione in formato video.

i canali di ricerca attiva del lavoro (2 h)

- La web reputation,
- il personal branding,
- come utilizzare i siti delle agenzie per il lavoro,
- LinkedIn e gli altri social network.

il colloquio di lavoro (2,5 h)

- Le diverse tipologie di colloquio,
- il colloquio di gruppo,
- il video colloquio.

sustainable goal - 28 ore

prepararsi alla ricerca del lavoro e agli obiettivi di sostenibilità

I moduli del DIGITAL GOAL vengono arricchiti con un focus sulla nascita di nuove professioni e l'evoluzione di quelle già esistenti e sui 17 obiettivi di sviluppo sostenibile per il 2030.

Requisiti: età minima 16 anni compiuti.

SUSTAINABLE GOAL

| | | | | |
|---|--|--|---|---|
| <p>competenze per l'employability (4 h)</p> <ul style="list-style-type: none"> • attitudine • 4 competenze per l'employability | <p>mercato del lavoro (6 h)</p> <ul style="list-style-type: none"> • il mercato del lavoro oggi • intervento aziendale • diritti e doveri dei lavoratori | <p>curriculum vitae (4 h)</p> <ul style="list-style-type: none"> • come creare un curriculum le diverse tipologie di curriculum • il video cv • i canali per la ricerca attiva | <p>il colloquio e testimonianza (6h)</p> <ul style="list-style-type: none"> • il colloquio di lavoro e il video colloquio • assessment e simulazioni • web reputation e digital recruitment | <p>sostenibilità (8h)</p> <ul style="list-style-type: none"> • obiettivi 2030 per uno sviluppo sostenibile • nuove professioni • esercitazione pratica con debriefing |
|---|--|--|---|---|



PCTO

organizzazione delle attività

Tutte le attività sono offerte gratuitamente alle Scuole e saranno erogate preferibilmente da remoto tramite la piattaforma utilizzata dalla Scuola, in orario scolastico oppure pomeridiano.

Qualora la Scuola lo richieda espressamente, è possibile valutare l'erogazione delle attività in presenza, nel rispetto delle norme vigenti.

Tutte le attività proposte sono soggette all'effettiva disponibilità di risorse.

organizzazione delle attività

Tutte le attività sono offerte gratuitamente agli istituti e saranno erogate preferibilmente da remoto tramite la piattaforma utilizzata dagli istituti, in orario scolastico oppure pomeridiano.

Qualora fosse richiesto espressamente, è possibile valutare l'erogazione delle attività in presenza, nel rispetto delle norme vigenti.

Poche regole, ma fondamentali, per l'attivazione dei corsi formativi:

i partecipanti devono aver **già compiuto 16 anni**;

ogni singola aula deve essere formata da un minimo di 11 partecipanti ad un massimo di 20;

per poter rilasciare l'attestato di partecipazione, il **singolo studente** deve essere presente per **almeno il 70% delle ore**.

seguire la formazione con un **PC o tablet individuale** (non condiviso con altri) **provvisi di webcam, audio e microfono funzionanti**

(no smartphone salvo casi particolari preventivamente individuati dal docente)

mantenere la **webcam sempre attiva**, salvo diversa indicazione del docente

svolgere l'attività formativa in **luoghi che rispondano ai requisiti di idoneità, sicurezza e riservatezza**; è vietata la connessione durante lo svolgimento di altre attività o da mezzi di trasporto

comunicare al docente **eventuali allontanamenti** dall'aula virtuale o eventuali disconnessioni volontarie.

non utilizzare nickname al momento della connessione.

Tutte le attività proposte sono soggette all'effettiva disponibilità di risorse.



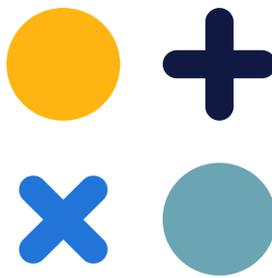
servizi a valore aggiunto

Digital badge

possibilità di erogare badge digitali di certificazione di competenza

Fondazione ITS Tech Talent

Factory percorsi biennali post diploma per favorire l'immissione nel mercato del lavoro di professionalità in linea con le esigenze delle aziende del settore ICT.



Dat: digital assessment tool

uno strumento online che simula un'avventura a bordo del veliero Clipper di Randstad, restituendo ai ragazzi e alle ragazze spunti e approfondimenti sulle competenze per l'occupabilità.



randstad

human forward.

